

卒業研究の要旨

研究題目	Windows スライドパズルアプリケーション
氏名	大橋日春
メジャー	情報科学プログラム
<p>(要旨)</p> <p>Windows で動作するスライドパズルのアプリケーションを開発した。 https://unity2dpuzzle.jimdofree.com/home/8-puzzle/ この開発に際し、上記サイトで提供されていたサンプルコードを参考にし、独自の改善を施した。 パズルの画像は提出者のために特別にデザイナーが描いたオリジナル画像を採用した。 この画像を採用したアプリケーションは他にはないため、この成果物は世界で唯一のアプリケーションであると言える。 利用者が混乱することなくゲームを楽しめるよう、画像の動作評価と確認には細心の注意を払った。</p>	
<p>(指導教員の推薦のコメント)</p> <p>本卒業研究の成果物は、Windows で動作するアプリケーションプログラムである。 本学生は、プログラミング言語 C# を使い、ゲーム開発を支援するソフトウェア Unity を利用して、このアプリケーションを開発した。 開発のベースになるサンプルコードを独力で見つけ出し、独自のアイデアを盛り込んで、オリジナリティーのあるパズルゲームを完成させた。 さらに、ゲーム利用者の視点で動作確認を入念に実施し、成果物の品質改善に取り組んだ。 成果物の独自性と品質を高く評価し、優秀卒業研究として推薦する。</p>	